

●ワールド名

チャレンジ：面積と体積

●ワールド URL

<https://education.minecraft.net/world/2be679c2-1db7-4073-8914-14f9cc7c2b35>

●ワールドのサムネイル



●レベル（初心者、中級者、上級者）

初心者：Minecraft の操作方法から知りたい人

●対象年齢(あれば)

8 歳～

●所要時間

30 分程度

●何の学習に役立ちそうか？

算数で学習する、面積や体積の考え方を直感的に学習することができる。

●遊び方の要約(一言で)

ワールドに表示されている面積や体積の大きさを考えてみましょう！

答えがわかったら、黒板に書いてみましょう。

答えが書かれた黒板をスクショして、先生と共有するのもいいですね。

●くわしい遊び方

- ・ワールドに入ると、黒板に英語の文字が書かれています。



簡単な翻訳：

「面積と体積

この世界を視覚的な表現として使用して、面積と体積の概念を学びます。

公式を使用して各パズルを解きます。近くの黒板に答えを書き、スクリーンショットを撮るか、ゲーム内カメラを使用して作業を記録します。

各パズルを完成したら、独自のパズルを作成します。拡張機能として、「C」キーを押して、コードビルダーとエージェントを使用して新しい図形を作成します。」

- ・このワールドにデフォルトで用意されているパズル（問題）は、面積 6 個，体積 4 個です。



- ・ここでは面積と体積のパズルを 1 つずつ取り上げます。

- ・まずは面積です。



たてが 2 マスあって、よこも 2 マスあるから、、、

黒板に答えを書いてみましょう！



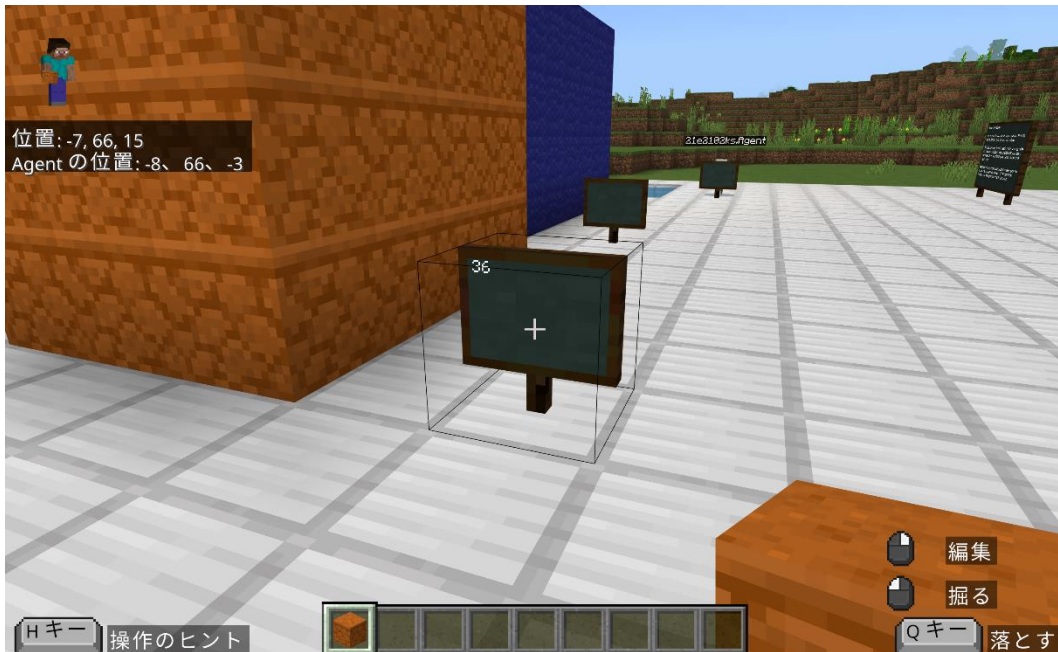
黒板に答えを書いてみました。このスクリーンショットを保存してもいいですね。

・次は体積を考えてみます。



オレンジのパズルの体積はいくつでしょうか？

たてが3で、よこが4で、高さが3だから、、、



「答えは〇〇だ！」

・このような形でパズル（問題）にチャレンジしてみましよう！

この世界に用意されているパズルを解き終わったら、自分でパズルを作ってみるのもいいですね。プログラミングの要素を入れるなら、コードビルダーを使用するのもおすすめです！