

●教育版マイクラフトのコーディングについて知り、タワーや階段等単純な建物を建築することができる。

学習活動と内容	T1 の動き	T2 の動き
<p><9:20~></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> プログラミングを活用して、簡単な建築物を制作しよう。 </div> <p>1. コーディングの理解と単純な建物の建築というめあてを知る。</p> <p>2. Make Code のやり方の大体を理解し、チュートリアルで練習する手順を知る。</p> <p><9:35~></p> <p>3. 「AgentTower」「Agent Wall」「AgentPyramid」でどんなことができるのか試行錯誤してみる。</p> <p><10:00~></p> <p>4. いろいろ発見したことをクラス内で共有する。</p>	<p>・授業の始まりを告げる。</p> <p>・T2 の説明に併せて操作し、画面を提示する。</p> <p>・チュートリアルの「草ブロック」での練習が難しいという子には、基本的なプログラムの手順を教える。</p> <p>・「チャットコマンド」の入力が英語であるため、支援が必要な子にはメモを取るように助言する。</p>	<p>・1組と2組と一緒に学習。各クラスで、どんなことができたのか報告するように促す。</p> <p>・もっと簡単に建物を建築するには Make Code を使用すると良いことを知らせる。ここからが、プログラミングであることを知らせる。</p> <p>・この間と同じように、チュートリアルで練習をしてみるように助言する。</p> <p>ホーム→「遊ぶ」→新しく作る→テンプレート→草ブロック→プレイ→Cキー→AgentTower→ブロックのサンプルを開く→Tキーでチャットコマンド開始</p> <p>・Agent Wall, AgentPyramid にもチャレンジするように促す。</p> <p>・時間を見計らって、終了の声かけをする。</p>
<p><10:30~></p> <p>5. 友だちからの情報を基に、「Agent Wall」「Agent Pyramid」にチャレンジする。</p> <p><11:05~></p> <p>6. 今後は「設計図とプログラミング計画」→「マイクラで制作」という流れを把握する。</p> <p>7. 本時の振り返りを書く。</p>	<p>・授業の始まりを告げる。</p> <p>・グループで今後の見通しをもち、計画ができるように、計画書を用意する。</p>	<p>・11:05 になったら、次の話をすることを伝える。</p> <p>・今後の進め方を確認する。建築する建物や自然をどう作っていくかイメージを持てるように働きかける。</p>